

## 【超連射ボタン シリーズ】

AVRマイクロコントローラーを使用したソフトウェア制御の連射回路を採用し基板を小型化。必要最低限の機能に限定し、ボタン一体型(φ30)とする事で、シンプルかつ扱い易さを追及しました。ゲーム基板の映像同期信号(水平同期15kHz)を利用した、“シンクロ連射”タイプと、制御ICの内部タイマーを利用した“タイマー連射”タイプをご用意。お手軽に連射ボタンを増設したい、というお客様にお勧めの商品です。  
※ご注意： ゲームの仕様上の影響(処理落ち等)で連射が正確に行えないゲームもございます。

### ・商品ラインナップ

#### 【超連射きくちくん】(シンクロ連射標準タイプ)



シンクロ連射30発/Sと15発/Sの任意切替え仕様で、連射スピードが確認できるLED表示付き。外付けの切替えボタンを押す度に30発/S→15発/Sを交互に切替えられます。電源投入後、約6秒間に同期信号の入力が無い場合(仕様外の同期信号もしくは未接続の場合)には約20発/Sのタイマー連射モードで動作します。

##### ・LED表示説明

LED点灯： シンクロ連射30発/secモード

LED消灯： シンクロ連射15発/secモード

LED点滅： タイマー連射モード

FAQ: ネビュラスレイ ・ レイフォース での動作確認済みです。

#### 【超連射なかもとくん】(シンクロ交互連射タイプ)



シンクロ連射30発/Sもしくは15発/Sの連射スピードが選択可能な交互連射仕様。連射タイミングの異なる「表波形」・「裏波形」の2種類が本体ボタン1つで同時に出力されますので、60発/sec連射やレバー左右交互入力連射などの用途に応用可能です。電源投入後、約6秒間に同期信号の入力が無い場合(仕様外の同期信号もしくは未接続の場合)には約20発/Sのタイマー連射モードで動作します。

※動作中の連射スピードの切替およびLED表示は搭載されておりません。

#### 【超連射えんどーさん】(タイマー連射タイプ)



約20発/S相当の連射が可能なタイマー連射仕様。通常のアーケードゲーム筐体で使用する場合は、今付いているボタンとそのまま交換するだけで、連射ボタンに早代わり！(ボタン入力線とGND線の2本を繋ぐだけ)手間要らずのお手軽連射ボタンです。

## ・接続ピン配置

使用コネクタ：日本圧着端子製造(JST)製「PHR-8」

### 【超連射きくちくん】

1:	連射スピード切替入力	連射スピード切替用のボタンを接続します
2:	-	(配線しないで下さい)
3:	-	(配線しないで下さい)
4:	GND	電源GND
5:	+5V	電源入力
6:	-	(配線しないで下さい)
7:	連射信号出力	連射したいボタン入力へ接続します。
8:	C-SYNC信号入力	ゲーム基板からの映像同期信号を接続します。

### 【超連射なかもとくん】

1:	連射スピード切替入力 ※1	連射スピードを選択します。
2:	-	(配線しないで下さい)
3:	-	(配線しないで下さい)
4:	GND	電源GND
5:	+5V	電源入力
6:	裏連射信号出力	連射したいボタン入力へ接続します。
7:	表連射信号出力	連射したいボタン入力へ接続します。
8:	C-SYNC信号入力	ゲーム基板からの映像同期信号を接続します。

※1：未接続状態で30発/S連射、GND接続状態で15発/S連射に切替られます。

### 【超連射えんどーさん】

1:	-	(配線しないで下さい)
2:	-	(配線しないで下さい)
3:	-	(配線しないで下さい)
4:	GND	電源GND
5:	(+3V~+5V) ※2	電源入力(通常は接続不要)
6:	-	(配線しないで下さい)
7:	連射信号出力	連射したいボタン入力へ接続します。
8:	-	(配線しないで下さい)

※2：家庭用ゲーム機のコントローラーで使用する場合に電源入力が必要です(動作未保証)

### 【ハーネス接続例】

超連射ボタンのハーネス配線は  
筐体のエッジコネクタ部に直接半田付けて頂くか  
右写真のような中継コネクタを作成して  
基板と筐体エッジコネクタの間に接続して頂く  
と取付けがスムーズです。



●商品のお問い合わせ・ご要望等はこちらへ

いろいろや ひげねこ堂

URL: <http://www.higenekodo.jp>

MAIL: [info@higenekodo.jp](mailto:info@higenekodo.jp)