

ゲーミング連射ボタン【超連射きくちくん'レインボー】



「ゲーム筐体に連射機能を付けてプレイしやすさを追及するのは当然だけど、見た目のデコレーションにも何か一工夫が欲しい」とのご要望で生まれたのが、「超連射きくちくん'レインボー」です。

連射ボタンの入力が無い状態で30秒経過しますと、イルミネーションモードへ移行しLEDの発光色がランダムに変化しますのでコントロールパネルの見た目の華やかさを演出しアイキャッチ効果も期待できます。

連射機能につきましては

シンクロ連射30発/sと15発/sの任意切替え仕様で、連射スピードの状況確認がLEDの色と点滅で視認可能です。

外付けの切替えボタンを用意することで、ボタンを押す度に30発/s→15発/sを交互に切替えられます。

(外付けの切替ボタンを付けない場合には30発/s固定)

連射信号は表・裏2系統の出力も可能ですので、1ボタンで2つの連射が必要な場合やレバー交互入力ボタン等にも応用できます。
(ハーネス配線はオプションです)

・連射時のLED表示について

LED白色で速い点滅：シンクロ連射30発/secモード

LED緑色で遅い点滅：シンクロ連射15発/secモード

・接続ピン配置

使用コネクタ：日本圧着端子製造(JST)製「PHR-9」

1:	-	(配線しないで下さい)
2:	C-SYNC信号入力	ゲーム基板からの映像同期信号を接続します。
3:	連射信号出力2(裏)	連射したいボタン入力へ接続します。
4:	-	(配線しないで下さい)
5:	-	(配線しないで下さい)
6:	連射スピード切替入力	30/15切替用外付けボタンを接続します。
7:	連射信号出力1(表)	連射したいボタン入力へ接続します。
8:	GND	電源GND
9:	+5V	電源+5V

【ハーネス接続例】

超連射ボタンのハーネス配線は筐体のエッジコネクタ部に直接半田付けして頂くか右写真のような中継コネクタを作成して基板と筐体エッジコネクタの間に接続して頂く取付けがスムーズです。



●商品のお問い合わせ・ご要望等はこちらへ
いろいろや ひげねこ堂

URL: <http://www.higenekodo.jp>

MAIL: orderinfo@higenekodo.jp